LEGO club



LEGO® Elves

DE MAGIE IS HIER - ALS JE ERIN DURFT TE GELOVEN...

◆ WIN LEGO Elves prijzen - kijk snel binnenin!

MAART-APRIL-MEI 2015
LEGO.nl/club
NL

Haast je- SLUITINGSTIJD!

LEGO CREATOR

De speelgoedwinkel en supermarkt gaan bijna sluiten! Kun jij alle artikelen van het onderstaande boodschappenlijstje op tijd vinden?





De bouwmogelijkheden zijn eindeloos bij
LEGO.nl/creator



KRIJG TOEGANG TOT HET LEGO® CLUB HOOFDKWARTIER!

LEGO ID

Een LEGO® ID is de sleutel waarmee leden zoals jij toegang krijgen tot extra's in het LEGO Club Hoofdkwartier. Een LEGO ID aanmaken is heel makkelijk!

Ga naar LEGO.nl/club en klik op 'Ga binnen'. Er verschijnt dan een LEGO ID-venster waarin stap voor stap wordt beschreven wat je moet doen.

LEGO.nl/club

ZOEK NAAR DEZE PICTOGRAMMEN IN HET MAGAZINE VOOR COOLE ONLINE EXTRA'S!

CLUB CODES

Voer op de website geheime Club Codes in voor fantastische, exclusieve extra's - alleen voor leden van de LEGO club!

Ze zijn makkelijk te activeren. Volg gewoon de volgende stappen:

1. Ga naar **LEGO.nl/club**, klik op 'Ga binnen' en log in met je LEGO ID.
2. Klik op het pictogram in de rugzak aan de rechterkant.
3. Voer de Club Code in en klik op 'Start'!

MISSIES

Max heeft een Missie voor JOU! Voer coole Missies uit op de LEGO Club website om badges te verdienen!

ARTIKELEN

Lees alle laatste en leukste LEGO nieuwtjes en exclusieve interviews!

BOUWINSPIRATIE

Van Bouwcombinaties tot exclusieve bouwinstructies voor setaccessoires, hier vind je volop inspiratie om verder te bouwen!

MAX & NINA COMIC



LEGO club

Voor vragen/opmerkingen [illegible] je abonnement, neem contact met ons op via:

Klantenservice: 00800-5346 5555
(gratis vanaf vaste lijn)

ALGEMENE WEDSTR[illegible]RWAARDEN
Alle in Nederland [illegible] LEGO Club [illegible] wedstrijden. Medewerkers van de LEGO Groep en hun gezinsleden zijn uitgesloten van deelname. Voordat je meedoet aan een van de wedstrijden moet je even toestemming vragen aan je ouders / verzorgers. De LEGO Club is niet verantwoordelijk voor zoekgeraakte, beschadigde of te late inzendingen. Inzendingen kunnen niet wo[illegible] geretourneerd. Prijzen zijn niet inwisselbaar tegen contanten en kunn[illegible]ken van de prijzen die getoond worden. Over de uitslag k[illegible] worden gecorrespondeerd. Winnaars ontvangen persoonlijk bericht b[illegible] dagen na het sluiten van een wedstrijd.

• LEGO Club Magazine is een [illegible] van LEGO Nederland BV • Ver[illegible] 5x per jaar • Bladmanagement: [illegible] •

Emily Jones, welkom...

IN ELVENDALE!

Volg Emily in haar magische avontuur waarin ze naar een onvoorstelbare wereld reist, mysterieuze nieuwe vrienden ontmoet en op een heldhaftige zoektocht gaat om de weg naar huis terug te vinden!



Emily Jones

Of ze nu een raadsel oplost of een gadget bouwt, Emily is zowel een praktische denker als een creatieve dromer. Maar ze kan ook verlegen zijn in nieuwe situaties en een beetje onhandig. Met haar warmte en groot hart brengt Emily het hele team samen.

Is dol op: een leuk boek, liedje of een goede film

Heeft een hekel aan: dat ze een beetje onhandig is wanneer ze zich onzeker voelt



Azari Firedancer Vuur-elf

De extraverte Azari staat altijd in het middelpunt van de belangstelling. Haar toverkunsten komen voort uit vuur en zijn daarom ook energetisch, onvoorspelbaar en moeilijk te beheersen! Ze is onverschrokken en impulsief, dus gaat ze vaak voorop in de strijd en raakt ze soms in moeilijkheden verwikkeld.

Is dol op: koekjes, pikant eten

Heeft een hekel aan: regen!

Bekijk de filmpjes om meer te weten te komen over Emily's avonturen op
LEGO.nl/elves

"Over de weg naar huis moet goed worden nagedacht. Vergeel

Hoe het avontuur begint...

Toen haar oma stierf, is Emily Jones met haar familie in haar huis gaan wonen. Emily mist haar heel erg, omdat ze altijd een nauwe band hebben gehad. Ze hadden zelfs dezelfde naam! Maar ze voelt zich minder verdrietig en eenzaam als ze de mooie medaille van haar oma draagt en de grote, prachtige tuinen verkent.

Op een dag komt ze op een adembenemend mooie plek terecht en begint de medaille te gloeien. Emily voelt zich door een betoverende, magische kracht aangetrokken tot de grootste boom in de tuin. Ze wil de boom aanraken... en gaat er dwars doorheen! Zodra het portaal achter haar weer dichtgaat, bevindt ze zich in een oogverblindende, weelderige en droomachtige wereld met uitnodigende geuren en levendige kleuren die ze nooit eerder heeft ervaren. Ze kan niet meer terug door de boom. Toch is ze niet bang. Ze voelt zich eigenlijk vreemd genoeg op haar gemak...

Ze zet een stap vooruit...en loopt recht tegen een meisje aan met vlammend, dansend rood haar en puntige oren!

"Ik ben Azari, de Vuur-elf en jij bevindt je in Elvendale."

De Vuur-elf is even verrast bij het zien van Emily's kleine ronde oren als Emily is bij het zien haar puntige oren, maar ze ziet ook dat Emily droevig is en de weg kwijt is. Ze zal haar helpen om weer thuis te komen, als dat tenminste mogelijk is.

Ze brengen een bezoekje aan Farran, de Aarde-elf. Emily's oma zei altijd dat twee hoofden beter zijn dan één, dus zullen drie hoofden waarschijnlijk zelfs nog beter zijn! Azari vindt dat hij een ernstige jongen is en ze moet misschien wel lachen om met zijn nuchtere kijk op het leven, maar hij is wel goed in het zorgen voor verloren dingen. Ze treffen hem naast zijn boomhut aan waar hij eikels oproept om onmiddellijk te gaan groeien!

"Je bent naar de juiste Elf gekomen, Emily..."

Farran is ook verbaasd bij het zien van Emily's oren en weet zeker dat hij haar kan helpen om weer thuis te komen...waar ze ook vandaan komt! Ze worden vergezeld door Aira, een Wind-elf met gewichtloos, zwevend haar die naar Emily's verhaal luistert en vervolgens een oude Elfenlegende over portalen vertelt...

Er waren vijf Elfzussen die heel veel van elkaar hielden. Ze behoorden allemaal tot een ander element – Vuur, Lucht, Aarde en Water – behalve één, die helemaal geen magische krachten had. Die laatste voelde

LEGO ELVES

"...echter niet: eendracht maakt macht!"

zich buitengesloten en wilde in een wereld leven zonder magie, dus bouwden de zussen een portaal in een kasteel zodat ze Elvendale kon verlaten en terugkeren wanneer ze maar wilde. Ze beschermden het met vier magische sleutels, één voor elke overgebleven zus.

Na verloop van tijd begon de vijfde zus in de andere wereld sterfelijk te worden. Naarmate ze ouder werd, bezocht ze Elvendale minder en minder vaak, tot ze helemaal niet meer terugkeerde. De andere zussen groeiden uit elkaar zonder haar en de sleutels gingen verloren.

Dit portaal zou Emily's weg naar huis kunnen zijn,maar waar zijn de sleutels?

"Waar zijn deze sleutels te vinden, Aira?"

De elfen nemen Emily mee naar Naida, een Water-elf met haar dat vloeit en rimpelt als de zee. Ze is in haar geheime waterparadijs een spel aan het spelen met haar dolfijnvriend, Delphia. Ze heeft veel magische landkaarten en samen vinden ze een heel bijzondere glimmende kaart van Elvendale. Langzaam wordt duidelijk waar het mysterieuze Luchtkasteel zich bevindt...en de locaties van de vier sleutels worden een voor een onthuld. Dan verschijnen er gouden letters op de kaart...

"Gegroet, vier elementen en meisje van een andere wereld, jullie zullen elkaar nodig hebben om de erfenis van de zussen op te eisen."

Wat spannend! Farran geeft een lange toespraak om de anderen te overtuigen mee op zoektocht te gaan...maar ze zijn al vertrokken en gaan aan boord van Naida's geweldige avonturenschip! Om de vier sleutels bij elkaar te brengen en bij het Luchtkasteel te komen, moeten Emily en de elfen naar de bodem van de oceaan reizen, de aarde doen beven bij Sparkle Rock, de Golden Falls verdelen bij de Lava Lands Bakkerij en zelfs een draak weglokken met koekjes! Ze moeten vier raadsels oplossen, de dieren van Elvendale betoveren en samen elke druppel van hun elementaire magie benutten om Emily terug thuis te krijgen...

Naida Riverheart Water-elf!

Naida is kalm, verlegen en geduldig, maar vergis je niet... stille wateren hebben diepe gronden. Ze is een echte avonturier en bereid om de zee te trotseren op zoek naar de Sleutels! Ze is wijs, zelfverzekerd en van alle Elfen heeft ze het meest vertrouwen in haar krachten. Ze kan zelfs op water lopen!

Is dol op: gezelschapspelletjes en landkaarten

Heeft een hekel aan: droogte!

Farran Leafshade Aarde-elf!

Farran vindt dat, omdat hij de meest praktische is van de Elfen, hij duidelijk de leider is, hoewel zijn onzekerheden zijn wereldschokkende magische krachten kunnen ondermijnen. Hij is sterker en moediger dan hij denkt, en zorgt even goed voor zijn vrienden als voor zijn planten en dieren.

Is dol op: de natuur natuurlijk!

Heeft een hekel aan: dat er steeds op zijn planten wordt getrapt!

Aira Windwhistler Wind-elf!

Machines? Geen probleem. Mensen? Aira vindt dat die laatsten moeilijker zijn mee om te gaan. Met de wind en het weer kan ze veel beter overweg. Ze is ontzettend eerlijk, maar te lief om boos op te zijn. Ze is ook een slimmerik en weet meer over de historie van de Elfen dan de andere drie elfvrienden samen.

Is dol op: bouwen, repareren, oplossen

Heeft een hekel aan: wachten!

Wat is jouw ELEMENTAIRE KRACHT?

Ben je vurig of bedachtzaam? Ben je een dromer of een doener? Doe de elfenquiz, ontdek je elementaire kleur en volg daarna je pad door de magische bossen van het doolhof. Wat voor soort elf ben jij?

Hoe reageer je wanneer je met een probleem te maken krijgt?

- Ik probeer het onmiddellijk op te lossen!
- Dat hangt ervan af...soms reageer ik meteen en soms denk ik eerst goed na.
- Ik denk eerst goed na voordat ik iets doe; ik wil altijd goed voorbereid zijn!

Lees je veel en studeer je graag?

- Ja, er is zoveel te ontdekken!
- Ik lees graag én ga graag naar buiten, dus ergens tussenin!
- Nee, daar heb ik het te druk voor! Ik ervaar dingen liever in het echt!
- Als ik iets moet weten, zoek ik het gewoon op.

Een van je vriendinnen zit wat in de put. Wat doe je?

- Haar vragen om mee naar buiten te gaan en plezier te maken!
- Bij haar blijven en haar een dikke knuffel geven!
- Gewoon naar haar luisteren als ze dat zou willen!
- Haar helpen een oplossing te vinden voor haar probleem.

Ben jij een praktische denker of heb je grote dromen?

- Ja! Ik ben heel handig, ben altijd met mijn handen aan het werken in de tuin!
- Beide eigenlijk, ik bedenk graag dingen die ik dan later uitprobeer.
- Nee, ik ben absoluut het brein achter de operatie!
- Ik heb niet echt het geduld om dingen te repareren en ik vind dat het leven te kort is om te veel na te denken!

Hou je van reizen?

- Als ik wil reizen, dan reis ik gewoon! Erover dromen is tijdverspilling.
- Er is hier genoeg om te doen! Ik hoef niet op reis te gaan om een avontuur te beleven.
- Ja! Ik wil de wereld ontdekken en ga graag op verkenning en zo!
- Ja, maar ik krijg vaak heimwee.
- Niet echt, wie geeft de planten dan water?

Vooral zilver

Vooral rood

Vooral paars

Vooral blauw

Vooral groen

Zie je jezelf er niet in terug? Misschien is dat je geheime kracht!

Begin met je Krachtsymbool en volg het door het doolhof tot bij je elfenstam!





Kun jij je elementair symbool bouwen met je LEGO stenen? **Neem een kijkje op blz. 16!**

Water-elf

Net als Naida ben je een typische Water-elf – een echte dromer! Je schept niet op over je avonturen, maar je kent je weg over de hele wereld. Je hebt overal vrienden! Je deelt gelijkenissen met het waterelement: je bent gemakkelijk in de omgang en past in elke vriendengroep!

Wind-elf

Je bent een Wind-elf zoals Aira! Je bent praktisch, zoals een Aarde-elf, alleen zijn machines en gadgets jouw planten. Je brein werkt heel snel en zit vol met wat je gelezen en geleerd hebt. Met jouw krachten kun je bij elke wind zeilen waarheen je maar wilt!

Vuur-elf

Het is niet moeilijk om te zien dat je een Vuur-elf bent zoals Azari! Met je opgewekte persoonlijkheid spring je er echt uit. Je bent luid, zelfverzekerd en sympathiek en krijgt steeds de lachers op je hand. Je maakt soms foutjes, maar bent nooit bang om te falen, want anders leer je het nooit!

Aarde-elf

Je bent een Aarde-elf die net als Farran bedachtzaam en voorzichtig is! Met jouw krachten kun je dingen verzorgen en helpen groeien, zowel planten als mensen! Natuurlijk kun je, als dat moet, verrassend uit de hoek komen!

Emily Jones

Je bent misschien niet echt een elf (wie weet?), maar net als Emily Jones is je evenwichtige kijk op het leven vaak de beste. Je magische krachten zijn bijzonder waardevol...je brengt iedereen samen en haalt het beste uit hen!

Er was eens een
MAAK-HET-SPROOKJE-AF!

Vervang de afbeeldingen door de woorden en maak Assepoesters verhaal af!

Het was de avond van het Grote Bal en was er nog niet! Terwijl haar betoverde in volle vaart door het platteland reed, herinnerde ze zich wat de goede fee had gezegd: om middernacht zou de terug in een veranderen en haar zou een muis worden. moest vóór die tijd tot bij het kasteel geraken!

Plots hoorde een ondeugende "miauw". De kat van haar boze stiefmoeder, , was stiekem met haar meegereisd en in zijn mond zat de van de goede fee! Met een sluwe grijns sprong hij van de . wist dat ze snel moest zijn om de terug te krijgen. "Stop!" riep ze tegen het . Assepoester raakte net op tijd uit de om te zien wegrennen en de achter een nabijgelegen fontein te verstoppen.

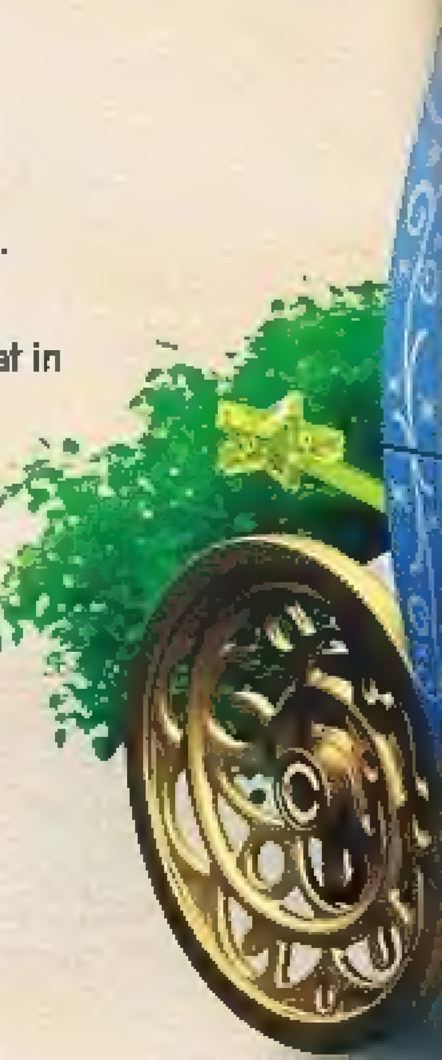
richtte zich tot haar vriend, het . "Ik heb een idee", zei ze. "Ik weet dat je nu een bent, maar kun je nog altijd doen alsof je een muis bent?"

Het knikte en was bereid om te helpen!

"Piep, piep, piep!" keek verbaasd op. Het klonk alsof er een muis was aan de andere kant van de fontein. Heerlijk! Met een luide miauw snelde naar zijn prooi toe. Toen hij echter over de fontein sprong, viel de kat in een grote plas water. Al krijsend liet de drijfnatte de plots vallen en rende hij terug naar huis.

nam de op, zodat ze die later kon terugbezorgen aan de goede fee. "Dank je" zei ze tegen het . "Je leek wel een echte muis! Maar nu kunnen we beter opschieten om niet te laat te komen op het bal."

Al snel kon het kasteel in de verte zien. Ze was nog net op tijd, maar wat zou gebeuren als ze op het bal de zag?




LEGO
Disney
© Disney
Verhaalsleutel
Assepoester
Koets
Pompoen
Paard
Lucifer
Toverstaf
Prins

Achtervolging op de ZEVEN ZEEËN!

De LEGO® Piraten zijn op jacht naar buit, en ze zijn niet van plan zich te laten tegenhouden door een paar soldaatjes en een haai of twee! Die haaien kunnen misschien zelfs een handje helpen.

Wil je meevaren met deze vrolijke vrijbuiters? Piraten hebben een heel speciale manier van praten. Als je met ze op avontuur wilt gaan, moet je eerst leren om als een echte piraat te praten. Gebruik de decoder om te ontcijferen wat de piraten zeggen!

LEGO PIRATES



Decoder

Wind in de zeilen – Veel geluk

Zoetwatermatrozen – Een belediging

Landrotten – Mensen die niet gewend zijn aan een leven op zee

Bommen en granaten! – Een kreet van verrassing

Ahoi – Begroeting, waarschuwing

Zeebonk – Een ervaren zeeman

Gezwets – Onzinnig gepraat

Bijdraaien – Een schip met de boeg in de wind leggen

Maatjes – Bemanningsleden

Voor meer avonturen op zee ga je naar **LEGO.com/pirates**

Bouw een EENDENFAMILIE!

LEGO CLASSIC

Deze schattige eend en haar jonkies zijn heel gemakkelijk te bouwen. Maak ze zelf met stenen uit je LEGO Classic verzameling of andere LEGO stenen.



ONLINE BOUWINSTRUCTIES

Download de bouwinstructies voor de eendenkuikens op LEGO.nl/club. Meld je aan met je LEGO ID en klik op 'Bouwen' in het menu bovenaan.

Bouw een LEGO® Panda PENNEN-BAKJE!



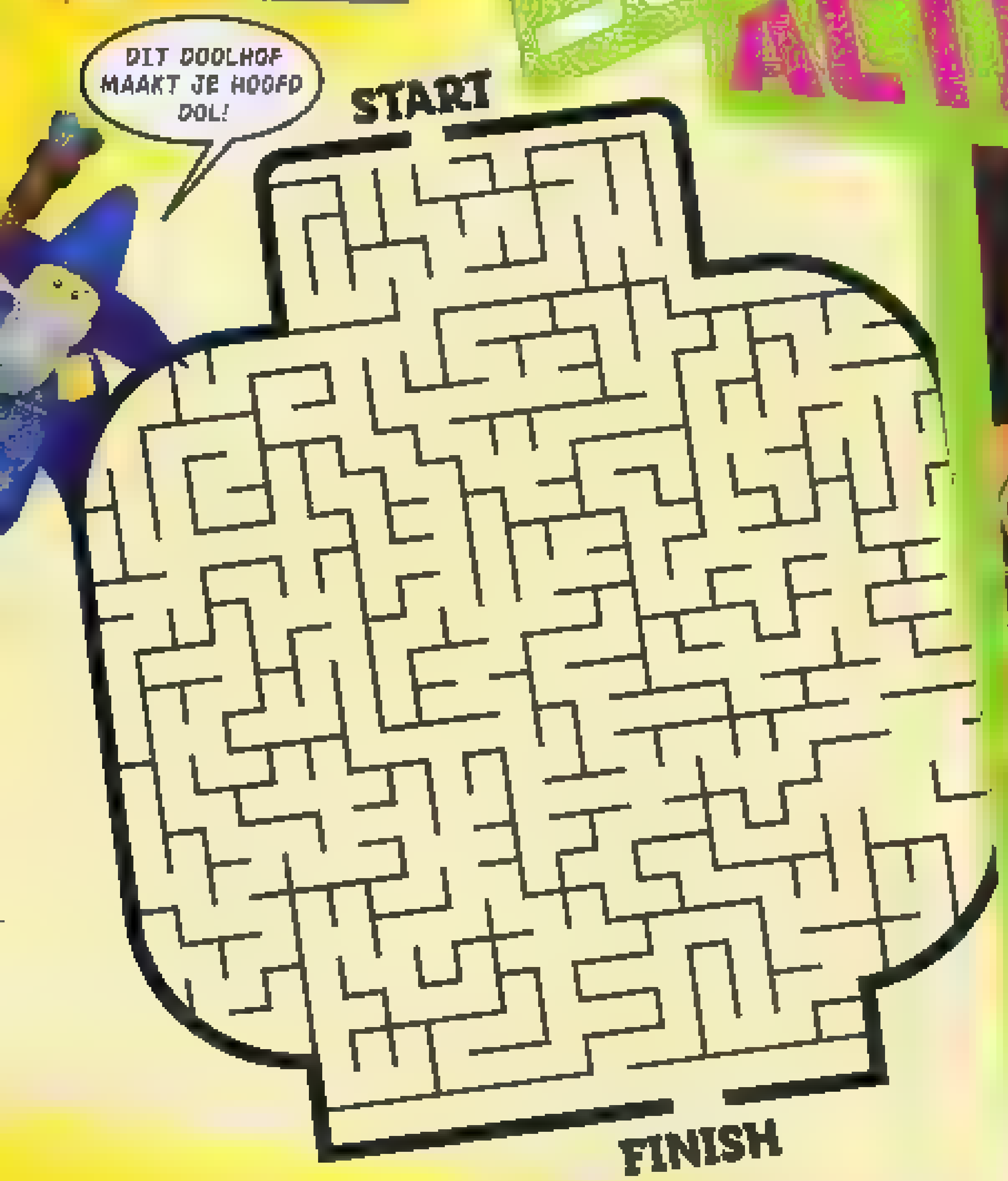
ONLINE BOUWINSTRUCTIES!
Download de bouwinstructies voor het Panda...
op LEGO.nl/club. Meld je aan met je LEGO ID...

STEENGOED



LEGO CLUB ACTIE!

DOOLHOF



LEGO NINJAGO



Maak kennis met Skylor!

De ninjahelden hebben Skylor voor het eerst ontmoet op de boot die hen naar Meester Chens eiland bracht. De mysterieuze en gevaarlijke Skylor trekt onmiddellijk de aandacht van Kai, die vastberaden is om haar geheimen te leren.

Skylor bezit de kracht van absorptie, waardoor ze de krachten van eender welke elementstrijder kan stelen en zelf kan gebruiken. Wordt ze een vriendin of vijand van Kai en de andere ninja's?

LEGO.nl/ninjago




LEGO ELVES
Er is een Weg terug naar je wereld, maar... Alleen slimheid en eendracht brengen je daar.





[illegible] DE SLEUTEL!

Er ligt een spannende LEGO® Elves missie te wachten op **LEGO.nl/club.** Om die missie te kunnen beginnen, moet je eerst de weg door deze doolhof vinden! Zoek de juiste weg in de doolhof en spel de Club Code die nodig is om de missie te activeren. Veel plezier!



Picknick ZOEKTOCHT!

De meisjes maken zich klaar voor een picknick onder de stralende zon van Heartlake City. Kate wil haar nieuwe boek meenemen, Emma zoekt de perfecte lippenstift voor bij haar outfit, Mia wil haar verfborstel meenemen om een schilderij te maken, Stephanie wil met haar fiets naar de picknick rijden en Andrea gaat nergens heen zonder haar camera en mp3-speler. Kun jij de meisjes helpen al deze spullen te vinden en ook wat lekkers mee te nemen voor de picknick?



Verfborstel
Lippenstift
cupcakes
Vruchtensap
Boek
Mp3-speler

Verken Emma's huis en bewonder nog meer leuke locaties in Heartlake City

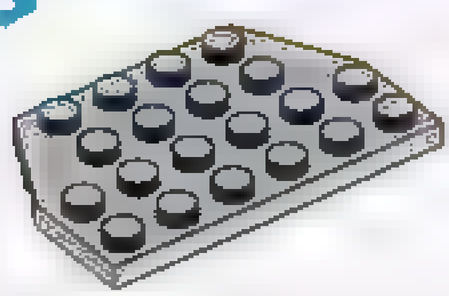
LEGO.nl/friends

Bouw je eigen ELFENMEDAILLON!

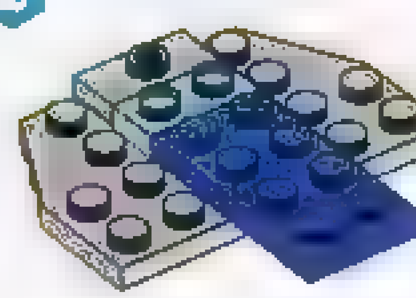
Nu kun je met je LEGO® stenen je eigen mystieke medaillon maken en iedereen laten zien welke soort elf je bent! Je kunt je medaillon in iedere kleur maken die je mooi vindt! Als je een van deze ontwerpen wilt veranderen of iets totaal anders wilt maken, dan volg je gewoon de spreuk van Azari: "Doe maar!"



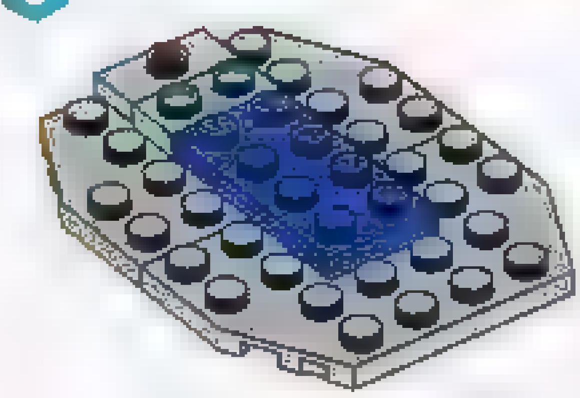
1



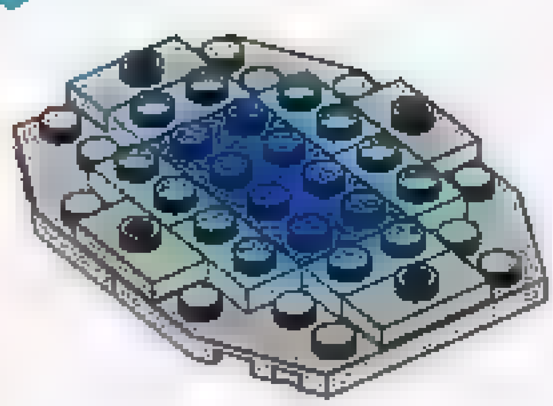
2



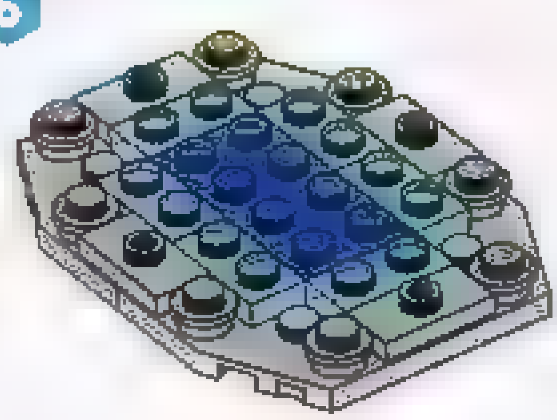
3



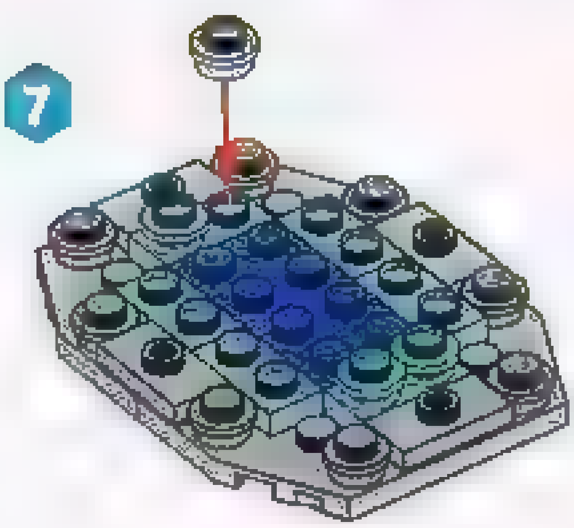
5



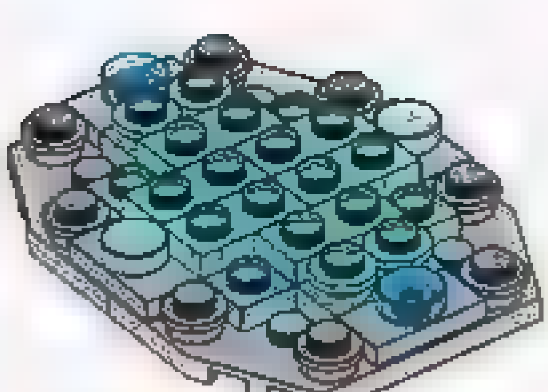
6



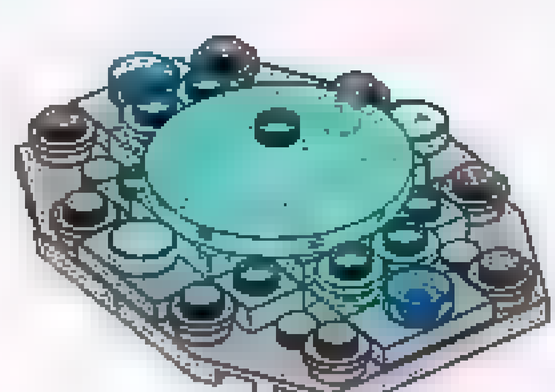
7



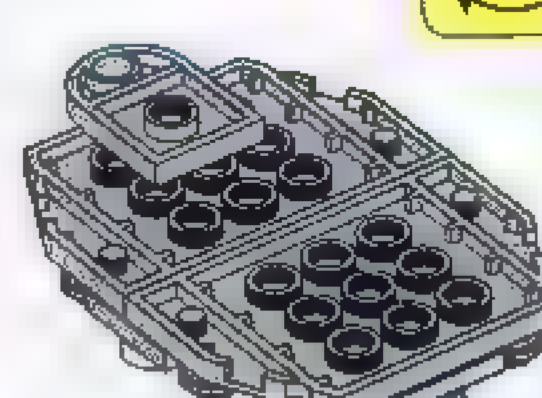
9



10



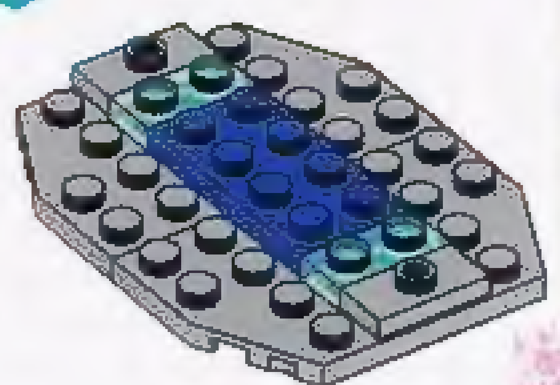
11



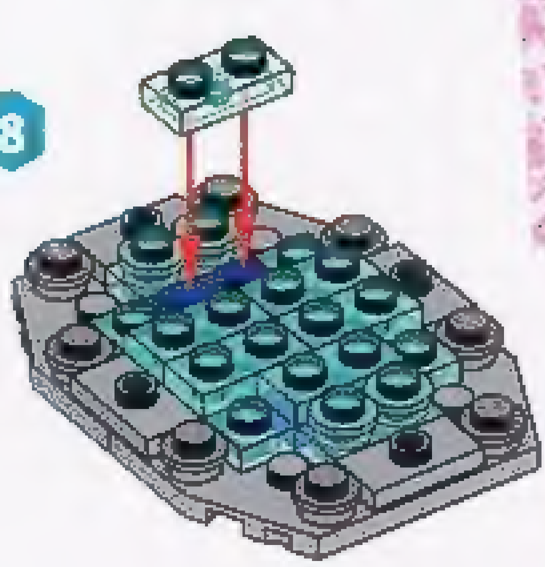
Kom [illegible] te weten over [illegible] Elves op LEGO.nl/elves

Tussen jou en je doel hangt een gouden gordijn.

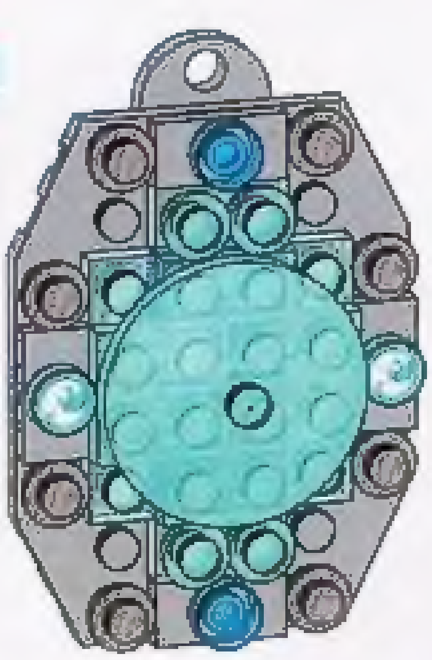
4



8



12



LAAT DEZE KANS NIET LIGGEN OM EEN MOOIE PRIJS TE

WINNEN!



Alle inzendingen moeten uiterlijk 19 april 2015 bij ons binnen zijn!

Doe mee met onze betoverende

LEGO® ELVES BOUWWEDSTRIJD!

Aira is altijd in haar creatief atelier te vinden waar ze nieuwe manieren bedenkt om het leven in Elvendale beter te maken. Nu is ze klaar voor haar volgende project, maar ze heeft wat inspiratie nodig van jou! We willen dat je het meest elfachtige idee bouwt met de stenen uit je LEGO verzameling...hoe fantasierijker, magischer en mystieker, hoe beter! Misschien word jij één van de DRIE winnaars van de LEGO® Elves bouwwedstrijd!

Zo doe je mee

1. Bouw een model met je LEGO stenen
2. Ga naar **LEGO.nl/club.**
3. Klik in het menu bovenaan op 'Ouders' en open het artikel 'Formulieren'.
4. Vraag je ouder(s) om het formulier te printen, in te vullen, te ondertekenen en er daarna een duidelijke foto of scan van te maken.
5. E-mail het formulier samen met een foto van je bouwwerk naar **wedstrijd@LEGOclub.nl** met als onderwerp"Elves bouwwedstrijd".

Voor Algemene Wedstrijdvoorwaarden zie blz. 3.



WIN!

LEGO® Elves
Het boomhuis van de Elfen

COOL CREATIONS!

Heb je een geweldig bouwwerk gemaakt dat je graag in Cool Creations wilt laten zien? Stuur ons er dan een foto van!

1. Ga naar **LEGO.nl/club**
2. Klik in het menu bovenaan op 'Ouders' en open het artikel 'Formulieren'.
3. Vraag je ouder(s) om het Cool Creations formulier te printen, in te vullen, te ondertekenen en het dan te scannen of er een digitale foto van te maken.
4. Email daarna het formulier samen met de foto van je bouwwerk naar **clubNL@LEGO.com**

Zorg ervoor dat je kleurenfoto goed scherp is, met voldoende licht en een rustige achtergrond. Hoe groter je bouwwerk in beeld is, hoe beter... en gebruik enkel LEGO® stenen en elementen! Uit de grote stapel inzendingen die we iedere keer ontvangen, kunnen we maar enkele foto's in het magazine plaatsen.



JUNGLE RESORT
Ella & Dana, 7 & 4 jaar



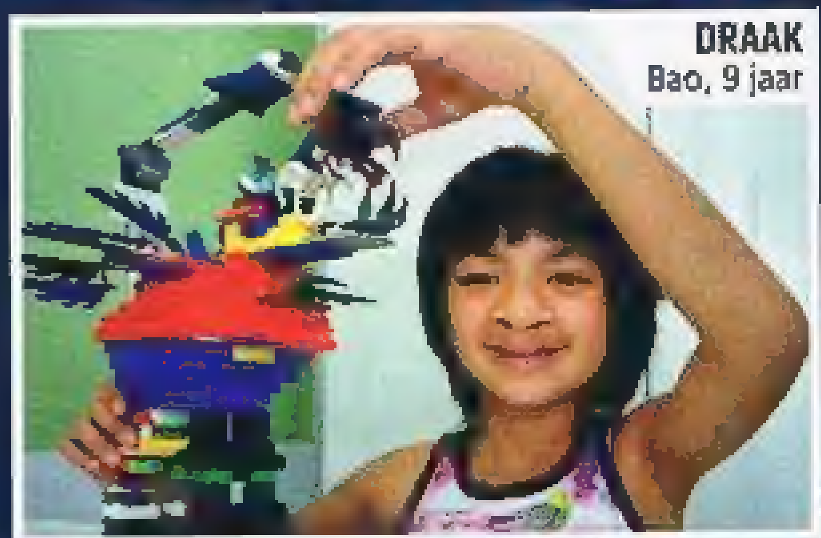
DE CAR TRANSPORTER
Alana, 9 jaar



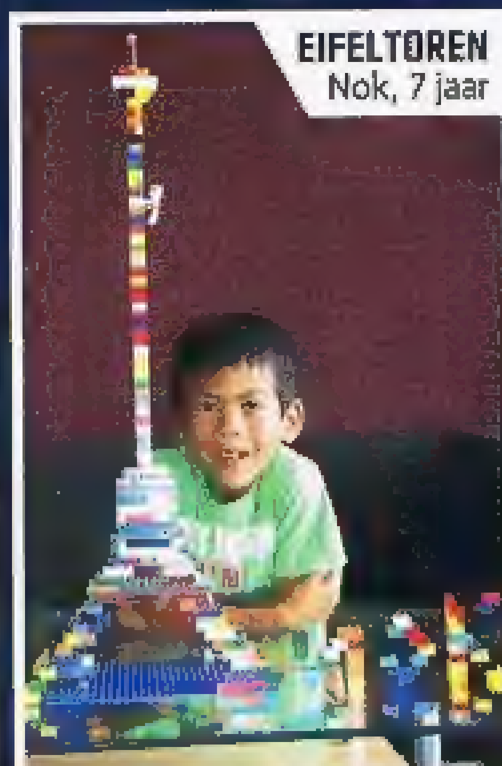
CAMPING 'DE OLIFANT'
Anne & Annemijn, 10 & 10 jaar



SCHAAKSPEL
Julian, 11 jaar



DRAAK
Bao, 9 jaar



EIFELTOREN
Nok, 7 jaar





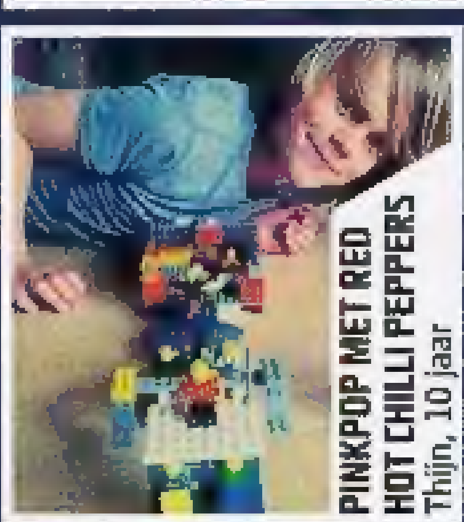




SPIONAGETEAM
Mingus, 7 jaar



DE 'EVIL NINJA' TEMPEL
Ruben, 12 jaar



PINKPOP MET RED HOT CHILLI PEPPERS
Thijn, 10 jaar



GEVECHTSVLIEGTUIG
Semy, 9 jaar



RUIMTESCHIP & RUIMTEAUTO
Florentijn, 7 jaar



LEGO VILLA
Jildau, 7 jaar



VOS, OKAPI & PINGUÏNSPION
Luka, 9 jaar





DRAAIZWAARDROBOT
Sytze, 7 jaar



LEGO® SNEEUWBOL
Anna, 8 jaar



SUPER LEGO POP
Jonathan, 8 jaar



PARTYBOOT
Luuk, 9 jaar



F15 STRAALJAGER
Simon, 10 jaar



PAPEGAAIEN
Rick, 12 jaar



LEGERKAMP
Maurits, 8 jaar

Gevaarlijk sloopwerk!

De LEGO® City sloopexperts houden zich altijd aan de veiligheidsvoorschriften. Ontcijfer de boodschap hieronder en ontdek welke regel bovenaan hun lijst staat.



1. Streep alle B's door
2. Streep alle X'en door
3. Streep alle S'en door

BDXSRSASSASXGXBJXXEBXS
SXBHBXXEXBLXSXBXSBXMX

__ __ __ __ __ __ __

__ __ __ __

Aan de SLAG!



Zoek de schilden!

The Avengers™ strijden tegen het gevaarlijke Ultron leger. Help Captain America de vijf schilden te vinden die in dit plaatje zijn verstopt. (Tip: Het schild in zijn hand hoort niet bij de vijf die je zoekt.)

TM & © 2015 Marvel and Subs